

Wedstrijdvormen

Strokeplay

De Strokeplayregels van de Golf Regels zijn van toepassing op drie spelvormen:

1. Strokeplay
2. Stableford
3. Tegen Par.

Deze spelvormen zijn geschikt voor officiële wedstrijden, maar ook voor gezelligheidswedstrijden. Beide categorieën kennen zowel wedstrijdvormen voor individuele spelers als voor twee of meer spelers.

Ad 1. Strokeplay: De competitor, het paar of het team die/dat de vastgestelde ronde of ronden in het minst aantal slagen doet, is winnaar.

Ad 2. Stableford: De competitor, het paar of het team die/dat over de vastgestelde ronde of ronden het hoogst aantal Stablefordpunten behaalt, is winnaar (regel 32-1b van de Golf Regels).

Ad 3. Tegen Par: De competitor, het paar of het team die/dat over de vastgestelde ronde of ronden het beste resultaat tegen Par bereikt, is winnaar (regel 32-1a van de Golf Regels). De telling voor Par-wedstrijden gebeurt als in Matchplay. De Par van elke hole is daarbij de score van een denkbeeldige tegenstander. De (Netto)score van de speler op elke hole bepaalt of hij de hole wint(+), verliest (-) of gelijk speelt (0). De telling geschiedt in de volgende termen: zoveel holes up, zoveel holes down of all square.

Officiële wedstrijdvormen voor individuele spelers

Individueel Strokeplay (Qualifying)

De competitor die over de vastgestelde ronde of ronden de laagste (Netto)score maakt, is winnaar. Handicapverrekening: $\text{bruto score} - \text{playing handicap} = \text{netto score}$.

Individueel Stableford (Qualifying)

De competitor die over de vastgestelde ronde of ronden de meeste Stablefordpunten behaalt, is winnaar.

Handicapverrekening: Het aantal handicap slagen is in de tabel voor playing handicaps af te lezen. Deze tabel is gemaakt volgens de volgende formule: $\text{aantal handicap slagen} = \text{exact handicap} \times (\text{slope rating} : 113) + (\text{course rating} - \text{par})$ afgerond op heel getal.

Individueel tegen Par (Qualifying)

De competitor die over de vastgestelde ronde of ronden het beste resultaat tegen Par bereikt, is winnaar.

Handicapverrekening: zie individueel Stableford.

Officiële wedstrijdvormen voor twee of meer spelers

Foursome Strokeplay (niet-Qualifying)

Foursome Strokeplay is een wedstrijd waarbij twee competitors als partners spelen. Zij spelen met één bal en slaan om beurten (Regel 29-1). De spelers mogen zelf bepalen wie van hen afslaat op de oneven holes en wie op de even holes. Het paar dat over de vastgestelde ronde of rondes de laagste (Netto) score maakt, is winnaar.

Handicapverrekening: Bruto score minus ((playing handicap A + playing handicap b) : 2) = netto score.

NB

1. Indien de som van beide playing handicaps, gedeeld door twee, geen geheel getal is, moet men afronden naar boven.
2. voor mixed foursomes geldt de Par van de heren(zie 4), als de Par voor dames en heren niet gelijk is.
3. Het is beter geen foursomeswedstrijden te organiseren waaraan damesparen, herenparen en mixed-paren mee kunnen doen. Er is immers geen reël vergelijkbaar resultaat te berekenen voor mixedparen in verhouding tot dames- of herenparen, omdat de Course Rating voor dames en heren bijna altijd verschillend is.
4. Indien dames- en herenparen aan dezelfde wedstrijd meedoen, maar spelen van tees met een verschillende Par, moet eerst de EGA Playing Handicap van alle spelers worden berekend en daarna moet het verschil in Par worden opgeteld bij de EGA Playing Handicap van de spelers die spelen van de tees met de hogere Par.

Foursome Stableford (niet-Qualifying)

Het paar dat over de vastgestelde ronde(n) het hoogste aantal Stablefordpunten behaalt, is winnaar.

Handicapverrekening: het aantal Handicap Slagen dat het paar (A en B) krijgt, bedraagt: (Handicap Slagen A + Handicap Slagen B) : 2. Breuken afronden naar boven.

NB

Indien de Par voor dames verschilt met de Par voor heren, worden de Stablefordpunten voor een mixed foursome-paar berekend op basis van de Par voor heren. Het aantal handicapslagen voor de dame moet dan wel worden aangepast aan de Par voor heren. Is de Par voor dames hoger dan de Par voor heren, dan moet het verschil bij het aantal handicap slagen van de dame worden opgeteld. Is de Par voor dames lager dan krijgt zij minder slagen.

Foursome tegen Par (niet-Qualifying)

Het paar dat over de vastgestelde ronde(n) het beste resultaat tegen Par bereikt, is winnaar.

Handicapverrekening: zie foursome Stableford.

Vierbal Strokeplay (niet-Qualifying)

In Vierbal Strokeplay spelen twee competitors als partners; ieder speelt zijn eigen bal. De laagste (Netto) score van de partners op elke hole is de score voor de hole. Het team dat zo de vastgestelde ronde(n) met het minst aantal slagen voltooit, is winnaar.

Handicapverrekening: het aantal slagen dat beide spelers krijgen is gelijk aan 90% van hun Playing Handicap; slagen toekennen volgens de stroke index.

NB

Indien spelers in dezelfde wedstrijd spelen, maar van teese met een verschillende Par, moet de volgende procedure worden gevolgd:

1. bepaal de EGA Playing Handicaps
2. Tel vervolgens het verschil in Par op bij de EGA Playing Handicap van de spelers die spelen van de tees met de hogere Par
3. Bereken tenslotte het percentage Handicap Slagen.

Vierbal aggregate (niet-Qualifying)

Hier spelen twee competitors als partners; ieder speelt zijn eigen bal. Het resultaat van het team wordt bepaald door de som van beide scores over de vastgestelde ronde(n). het team met de laagste totaalscore is de winnaar.

Handicapverrekening: per ronde moet men de som van de beide Playing Handicaps aftrekken van de som van de beide Bruto scores.

Individuele wedstrijden (niet-Qualifying)

Vossenjacht

Een vossenjacht is een vorm van Strokeplay, waarin men op elke hole speelt tegen de score van een zogenoemde vos. De telling vindt plaats als in Matchplay. Een door de Wedstrijdcommissie aangewezen of uitgenodigde speler fungeert als vos. Hij speelt voorop in de wedstrijd. Na afloop van elke hole noteert hij zijn Netto score: niet alleen op zijn scorekaart, maar ook op een briefje. Dit briefje bevestigt hij aan de vlaggenstok, of hij legt het op de volgende afslagplaats neer.

De andere spelers vergelijken hun Netto score na elke hole met de Netto score van de vos. Zij kunnen dus direct bepalen of zij de hole hebben gewonnen (+), verloren (-) of gehalveerd (0). Handicapverrekening: zowel de vos als de overige deelnemers krijgen een aantal slagen dat gelijk is aan de Playing Handicap.

Vlaggenwedstrijd

Iedere competitor mag een aantal slagen doen gelijk aan Par + Playing Handicap. Hij moet zijn vlag neerzetten op de plaats waar de bal met de laatste slag terecht is gekomen. De speler wiens vlag het verste staat (het dichtst bij de hole van de achttiende green), is winnaar van de wedstrijd. Heeft de speler nog slagen over, nadat hij heeft uitgeholed op de achttiende green, dan moet hij op de negentiende hole verder spelen, eventueel zelfs op de twintigste hole, etc.

Touwwedstrijd

Deze wedstrijd kan uitsluitend met Handicapverrekening worden gespeeld. In plaats van het normale aantal Handicap Slagen dat de speler op basis van zijn Handicap zou hebben gekregen, krijgt hij nu een stuk touw met een lengte in meters gelijk aan het aantal Handicap Slagen.

De speler mag overal op de baan de bal opnemen en verplaatsen, maar moet elke keer dat hij dat doet een stuk van het touw afknippen gelijk aan de afstand waarover de bal wordt verplaatst. Zodra het gehele touw is gebruikt, mag de speler de bal uitsluitend nog slaan en niet meer verplaatsen. De speler met de laagste score is winnaar.

Een stablefordwedstrijd, of een wedstrijd tegen Par, kan men uiteraard ook met touw spelen. Meestal wordt deze wedstrijd als Vlaggenwedstrijd gespeeld. Iedere speler mag zoveel slagen doen als de Course Rating van de baan. Hij moet met behulp van het touw zoveel mogelijk holes proberen te spelen.

Handicapverrekening: aantal meters touw = Playing Handicap.

Cross Country

Een Cross Country is een Strokeplaywedstrijd, die men niet over de normale achttien holes speelt, maar over een uitgezet parcours, kriskras over de baan. Zo kan men bijv. een hole spelen van de afslag van de eerste hole naar de green van de zesde hole.

Het is niet nodig om van bestaande tees naar bestaande greens te spelen. Men kan kleine greens maaien op fairways of afslagplaatsen plaatsen overal in de baan.

De speler die over de ronde de laagste (Netto) score maakt, is de winnaar.

Overige wedstrijdvormen voor twee of meer spelers (niet-Qualifying)

Mixed foursome Vlaggenwedstrijd

Zie vlaggenwedstrijd voor individuele spelers.

Handicapverrekening: het aantal slagen dat het paar mag doen is: Par + ((Playing Handicap Speler A + Playing Handicap Speler B) : 2). Breuken niet afronden.

Greensome

Dit is een vorm waarbij twee competitors (A en B) als partners spelen. Beiden slaan op elke hole af en bepalen vervolgens met welke bal zij de hole uitspelen. De speler wiens bal niet gekozen is, slaat de tweede slag en vervolgens slaan de spelers om beurten.

Handicapverrekening: de Playing Handicap van het paar is: $0.6 \times \text{de laagste Handicap} + 0.4 \times \text{de hoogste Handicap}$. Bruto score – Playing Handicap = Netto score.

Stableford en tegen Par

Voor iedere speler eerst het aantal Handicap Slagen uitrekenen dat hij in een individuele wedstrijd zou hebben gekregen.

Het aantal Handicap Slagen dat het paar krijgt: $0.6 \times \text{het laagste aantal Handicap slagen} + 0.4 \times \text{het hoogste aantal handicap Slagen}$. Breuken afronden.

American of Australian Greensome

Twee competitors (A en B) spelen als partner. Beide spelers slaan op elke hole af en doen daarna ieder een slag met de bal van de partner. Vervolgens bepalen zij met welke bal zij de hole uitspelen. De speler wiens oorspronkelijke bal is gekozen, slaat de derde slag en vervolgens om beurten.

Handicapverrekening: zie Greensome.

RYE FOURSOME

Rye Foursome wordt gespeeld met een partner. Beide partners slaan op elke hole af.

Bij de start van de "6 holes" moeten de twee die samen spelen bepalen wie de 2e klap (slag) op de even holes en wie de 2e klap op de oneven holes doet.

De speler mag vervolgens bepalen (samen met partner) welke bal gespeeld wordt. Dat kan dus best zijn eigen bal zijn, maar het hoeft niet. De andere bal wordt opgeraapt en de hole moet verder om beurten uitgespeeld worden.

Strafslagen beïnvloeden de volgorde van spelen niet.

Partners die GEEN stableford punten meer kunnen scoren moeten hun bal oprapen.

Mexican of Texas Scramble (Superbal)

Een wedstrijd waarbij drie, vier of vijf spelers een team vormen. Allen slaan af. Vervolgens slaan alle spelers hun tweede slag, vanaf de plaats waar de beste bal ligt. De derde slag wordt

door alle spelers gedaan vanaf de plaats waar de beste tweede slag terecht is gekomen, etc. totdat de hole is uitgespeeld.

Variant hierop is dat de speler, wiens balpositie is gekozen, de volgende slag niet mag doen. Het team met de laagste Netto score over achttien holes is winnaar.

Handicapverrekening: Bruto score minus ((som van alle Playing Handicaps : aantal spelers) maal $\frac{1}{2}$) = Netto score.

Matchplaywedstrijden

Matchplay

- Winnaar van een hole. Matchplay wordt gespeeld per hole. Die kant wint, die de hole uitspeelt met het minst aantal slagen, tenzij de Regels anders bepalen. In een Handicapwedstrijd wint de kant met de laagste Netto score.
- Gehalveerde hole. Kant halveren een hole, indien elke kant een hole uitspeelt met dezelfde Netto score.
- Telling. De telling geschiedt in de volgende termen: zoveel holes voor (holes up), of gelijk (all square) en zoveel holes te spelen. Een kant is dormie wanneer deze evenveel holes up staat als er nog te spelen zijn,.
- Winnaar van een partij. Een kant wint een partij, als hij leidt met een aantal holes, groter dan het aantal nog te spelen holes.
- Beslissing bij gelijk resultaat. Indien een Matchplaywedstrijd na de vastgestelde ronde(n) eindigt in een gelijke stand, en het wedstrijdreglement vereist een direct beslissing, dan moet de wedstrijd worden beslist door een sudden death play-off, te beginnen op de eerste hole (negentiende) hole. De kant die het eerst een hole wint, is winnaar. In een Handicapwedstrijd worden op de extra holes opnieuw Handicap Slagen verrekend volgens de stroke index.

Best Ball

Dit is een Matchplaywedstrijd waarin één speler speelt tegen de beste bal (score) van twee of drie andere spelers. In het algemeen speelt de speler met de laagste Playing Handicap tegen de andere spelers.

Handicapverrekening: zonder Handicapverrekening.

Four-Ball

Een Matchplaywedstrijd waarin twee spelers (A en B) als partners spelen tegen twee andere spelers (C en D). Elke speler speelt zijn eigen bal. De beste score per hole van A en B speelt tegen de beste score van C en D.

Handicapverrekening: de speler met de laagste Playing Handicap krijgt geen Handicap Slagen. Het aantal Handicap Slagen van ieder van de drie andere spelers bedraagt: 90% van (Playing Handicap – Playing Handicap van de speler met de laagste Handicap). De Handicap Slagen worden gegeven volgens de stroke index.

Foursome

Dit is een Matchplaywedstrijd waarin twee spelers als partners spelen tegen twee andere spelers. Zij spelen met één bal en slaan om beurten. De spelers mogen zelf bepalen wie van beiden afslaat op alle oneven holes en wie op de even holes.

Handicapverrekening: het paar met de hoogste gezamenlijke handicap (stel A en B) krijgt van het andere paar een aantal Handicap Slagen dat gelijk is aan: ((Playing Handicap Speler A +

Playing Handicap speler B) minus (Playing Handicap speler C + Playing Handicap speler D))
: 2.

Greensome.

Dit is een vorm waarbij twee competitors (A en B) als partners spelen tegen twee andere competitors (C en D). Beide speler van een kant slaan op elke hole af en bepalen vervolgens met welke bal zij de hole uitspelen. De speler wiens bal niet gekozen is, slaat de tweede slag en vervolgens slaan de spelers om beurten.

Handicapverrekening: de Playing Handicap van het paar is: $0.6 \times$ de laagste Handicap + $0.4 \times$ de hoogste Handicap. Het paar (stel A en B) met de hoogste Playing Handicap krijgt Handicap slagen. Het aantal is Playing Handicap Paar A en B minus Playing Handicap Paar C en D. Gemakshalve past men ook dikwijls de handicapverrekening van foursomes toe.

Amerikaantje

Dit is een soort Matchplay-wedstrijd waarin drie spelers per hole zes punten verdelen:

- de speler die de laagste Netto score maakt op een hole krijgt 4 punten, de tweede krijgt 2 punten en de derde 0 punten
- als twee spelers de winnende Netto score maken, dan krijgen beiden 3 punten en de derde 0 punten
- maken de drie spelers dezelfde Netto score, dan krijgt ieder 2 punten
- wint een speler de hole en hebben de anderen een gelijke hogere score, dan krijgt de winnaar 4 punten en de beide anderen 1 punt.

Handicapverrekening: de speler met de laagste Playing Handicap krijgt geen Handicap Slagen. Het aantal Handicap Slagen van ieder van de twee andere spelers bedraagt: Playing Handicap minus Playing Handicap van de speler met de laagste Handicap.